

REGULAMIN KORZYSTANIA Z USŁUG SERWISU LEGIMI W RAMACH PAKIETU ZAKUPIONEGO PRZEZ  
MEDIATEKĘ – BIBLIOTEKĘ MIEJSKĄ W WIELICZCE

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Regulamin określa zasady i warunki korzystania z serwisu Legimi w ramach zakupionego pakietu przez Mediateka- Biblioteka Miejska w Wieliczce.
2. Korzystanie przez Użytkownika z Serwisu jest dobrowolne i nieodpłatne.

ZASADY KORZYSTANIA

1. Aby uzyskać bezpłatny dostęp do publikacji serwisu Legimi należy być czytelnikiem Mediateki – Biblioteki Miejskiej w Wieliczce i pobrać specjalny PIN – kod.
2. Założenie Konta w Serwisie Legimi jest dobrowolne i nie podlega opłatom.
3. Ilość kodów jest ograniczona, a o otrzymaniu decyduje kolejność zgłoszeń.
4. Warunkiem pobrania kodu jest posiadanie aktualnej karty bibliotecznej i adresu e-mail.
5. Pobranie kodu jest możliwe za pomocą maila lub osobiście.
6. Czytelnicy mogą otrzymać kod za pośrednictwem poczty elektronicznej, po uprzednim zgłoszeniu na e-mail: [legimi@biblioteka.wieliczka.eu](mailto:legimi@biblioteka.wieliczka.eu).  
W e-mailu należy podać numer karty bibliotecznej oraz imię i nazwisko.
7. Kod można pobrać pierwszego roboczego dnia miesiąca.
8. Kod jest ważny na okres 30 dni (np. od 10 listopada do 10 grudnia) od momentu wprowadzenia na swoim koncie kodu dostępu.
9. Jeżeli do ostatniego dnia danego miesiąca czytelnik nie aktywuje pobranego w bibliotece kodu - kod ten wygasa, a kolejny kod będzie musiał ponownie pobrać w bibliotece.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Użytkownik, korzystający z Serwisu powinien z niego korzystać w sposób zgodny z regulaminem serwisu Legimi, dostępnym pod adresem: [www.legimi.pl/regulamin/](http://www.legimi.pl/regulamin/)
2. W ewentualnych sprawach technicznych Czytelnik Biblioteki proszony jest o kontakt z działem technicznym Legimi pod adresem e-mail: [support@legimi.com](mailto:support@legimi.com)
3. W sprawach związanych z dystrybucją kodów Czytelnik Biblioteki proszony jest o kontakt pod adresem e-mail: [legimi@biblioteka.wieliczka.eu](mailto:legimi@biblioteka.wieliczka.eu)